

WF visualizzata sul BIP :

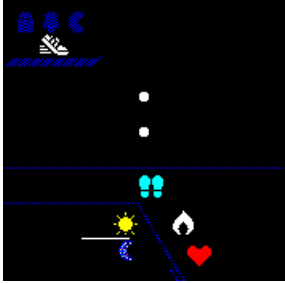


1. Scaricate il tool da qui :
<https://bitbucket.org/valeronm/amazfitbip-tools/downloads> (prendendo ovviamente l'ultima versione)
2. Prendete il bin di una qualsiasi WF che volete modificare
3. Estrarre il contenuto dello zip del tool in una cartella a vostro piacimento
4. Copiare il file bin nella cartella dove avete estratto i file del tool
5. Aprite una finestra dei comandi con il comando CMD e posizionatevi nella cartella dove avete estratto i file
6. Lanciare il comando `watchface.exe nomefile.bin`
7. Aspettate che il tool finisca il suo lavoro
8. A questo punto avete una nuova cartella con svariati file
9. Quello piu' importante e' il file .json che contiene la struttura della nostra WF
10. 10 Per ricreare il bin lanciare il comando `watchface.exe nomefile.json`

Prendiamo ad esempio il primo blocco :

```
"Background": {  
  "Image": {  
    "X": 0,  
    "Y": 0,  
    "ImageIndex": 0  
  }  
}
```

Questo blocco dice al nostro BIP quale sfondo utilizzare per la nostra WF : il file e' quello con il nome che inizia con 0 (ImageIndex :0) e se lo apriamo e' questo :



Le coordinate X , Y indica che la l'immagine partirà dalla posizione 0,0 (cioe' in alto a SX)

Passiamo ora alla visualizzazione dell'ora, le istruzioni sono le seguenti :

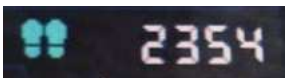
```
"Time": {
  "Hours": {
    "Tens": {
      "X": 14,
      "Y": 47,
      "ImageIndex": 1,
      "ImagesCount": 10
    },
    "Ones": {
      "X": 49,
      "Y": 48,
      "ImageIndex": 1,
      "ImagesCount": 10
    }
  },
  "Minutes": {
    "Tens": {
      "X": 98,
      "Y": 47,
      "ImageIndex": 1,
      "ImagesCount": 10
    },
    "Ones": {
      "X": 133,
      "Y": 47,
      "ImageIndex": 1,
      "ImagesCount": 10
    }
  },
  "AmPm": {
    "X": 78,
    "Y": 7,
    "ImageIndexAm": 11,
    "ImageIndexPm": 12
  }
},
```

L'orario è formato dalle ORE ("Hours", "Minutes", "AmPm") :

"Hours" e "Minutes" a loro volta sono rappresentati con le decine ("Tens") e le unità ("Ones") ; ogni elemento ha le sue coordinate X e Y per permette il corretto posizionamento , mentre "ImageIndex" e "ImageCount" specificano che verranno utilizzate le immagini da 1 (1.png) a 10 (10.png) e non sono altro che i numeri da 0 a 9

Altro blocco e' quello delle attività :

```
"Activity": {
```



```
"Steps": {
  "TopLeftX": 115,
  "TopLeftY": 112,
  "BottomRightX": 166,
  "BottomRightY": 125,
  "Alignment": 20,
  "Spacing": 3,
  "ImageIndex": 13,
  "ImagesCount": 10
},
```



```
"Calories": {
  "TopLeftX": 126,
  "TopLeftY": 133,
  "BottomRightX": 166,
```

```
"BottomRightY": 146,  
"Alignment": 20,  
"Spacing": 3,  
"ImageIndex": 13,  
"ImagesCount": 10  
},
```



```
"Pulse": {  
  "TopLeftX": 137,  
  "TopLeftY": 154,  
  "BottomRightX": 166,  
  "BottomRightY": 167,  
  "Alignment": 20,  
  "Spacing": 3,  
  "ImageIndex": 13,  
  "ImagesCount": 10  
},
```



```
"Distance": {  
  "Number": {  
    "TopLeftX": 12,  
    "TopLeftY": 112,  
    "BottomRightX": 54,  
    "BottomRightY": 125,  
    "Alignment": 20,  
    "Spacing": 3,  
    "ImageIndex": 13,  
    "ImagesCount": 10  
  },  
  "SuffixImageIndex": 23,  
  "DecimalPointImageIndex": 24  
}  
}
```